

Réaliser un drapeau

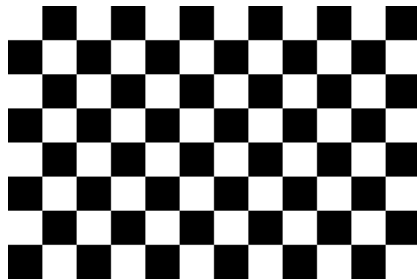
Bonjour à tous !

Dans ce tutoriel, vous allez apprendre à faire un drapeau.

1. Préparation du drapeau

Pour commencer, créez une nouvelle image (Ctrl+N) de taille ayant une taille de 300 * 200 px . Dans les options avancées pensez à choisir « transparence » dans l'option « remplir avec » et cliquez sur Valider.

Maintenant, allez dans Filtres --> Rendu --> Motifs --> Damier --> Réglez le paramètre taille à 25.



Afin de rendre, le drapeau plus sympathique, ouvrez l'image [suivante](#) avec Gimp en tant que calque (Ctrl + Alt +O).

Ensuite, fusionner ce nouveau calque (Logo.png) avec le calque qui porte le nom « Arrière-plan » : Calque --> Fusionner vers le bas.



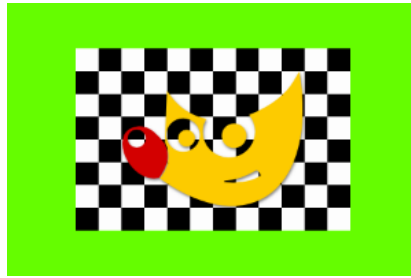
Pour terminer la préparation, allez dans : Images --> Taille du cavenas --> largeur = 450, hauteur = 300, cliquez sur le bouton centrer et cliquez sur Redimensionner.



Ajoutez un nouveau calque (Calques --> Nouveau) et remplissez le d'une couleur bien visible. Pour ma part, je prend un vert très clair (cette couleur sera éliminée en fin de tuto).

Fusionnez les deux calques ensemble (Image --> Fusionner les calques visibles).

Vous devriez avoir cette image :



2. Déformation

C'est à partir de maintenant que les choses deviennent un peu plus intéressantes. Vous allez donner l'illusion que le drapeau est déformé par le vent.

Allez dans Filtres --> Distorsions --> Déformation Interactive --> Augmentez le rayon de déformation à 30 et diminuez l'intensité de la déformation à 0.20.

Ensuite, cliquez et glissez dans l'aperçu pour définir les distorsions appliquées à l'image. Faites 3 tracés, dans les zones que j'ai indiqué avec de gros traits rouges (par exemple) :



En principe, vous vous retrouverez avec un résultat relativement proche au mien :



3. Finalisation

Maintenant, il s'agit de l'étape la plus délicate. Cette étape va consister à marquer (en noir) les zones où ont eu lieu les déformations.

Le seul souci va être de reproduire les tracés que vous avez effectués dans le filtre de

déformation interactive.

Si ce filtre aurait disposer d'une grille cela aurait grandement facilité les choses, malheureusement ce n'est pas le cas. Il va donc falloir le faire à l'oeil. ^^

Commencer par ajouter un nouveau calque, prenez l'outil pinceau, choisissez la brosse « Circle Fuzzy (17) » et régler le paramètre « Étirer ou rétrécir » de la brosse » à 3.50. Et appliquez la brosse sur les zones que vous avez déformées (approximativement).

Voilà ce que j'obtiens ;



Pour finir, baissez l'opacité du calque qui comporte les « ombres » à 30.

Ensuite, retournez sur la calque d'arrière plan, sélectionnez le fond vert avec la baguette magique (cochez « lissage » et « adoucissement » ,réglez seuil de 50 l'adoucissement à 3).

Désormais appuyer sur la touche Suppr de votre clavier environ 7 fois (jusqu'à ne plus voir la couleur verte, effectuez aussi cette suppression sur l'autre calque).

Pour information, le lissage et l'adoucissement atténue l'apparition de crénelage.

Voici le résultat final :



J'espère que ce tutoriel vous a plu.

SniperKing