

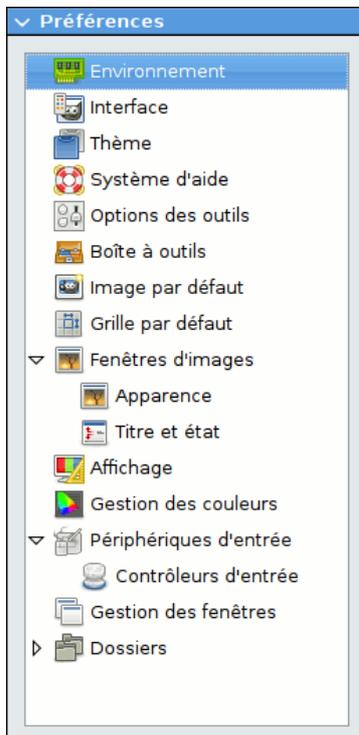
Gimp à votre service

Bonjour à tous !

Dans ce tutoriel, vous allez découvrir que Gimp est presque entièrement paramétrable.

Dans un premier temps, aller dans : Édition --> Préférences.

Vous constatez un très grand nombre de catégories :



Je vais vous présenter les options qui me semblent les plus importantes et qui permettent de rendre Gimp plus abordables au débutant. N'hésitez pas à tester les autres options, au pire des cas, vous pourrez toujours réinitialiser l'interface de Gimp.

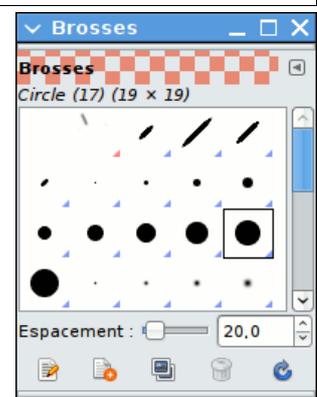
1. Enregistrer la position des fenêtres

Le gestionnaire de fenêtres vous permet d'agir sur le placement et le comportement des fenêtres.

Vous trouverez toutes les boîtes de dialogues à votre disposition dans le menu : Fenêtres --> Fenêtres ancrables.

Utilisez le "cliquer-déplacer" sur la partie que j'ai indiqué avec des damiers, pour déplacer et organiser les boîtes de dialogues.

Organisez votre interface comme vous le désirez.



Une fois que vous avez terminé, cliquez "Enregistrer maintenant la position des fenêtres". Pensez à décocher le bouton "Enregistrer à la sortie la position des fenêtres".

Dans les champs « Envoi pour la boîte d'outils » et « Envoi pour les autres fenêtres » choisissez l'option "garder au-dessus". De cette façon, votre image se trouvera toujours derrière les boîtes de dialogues. Vous pourrez ainsi maximiser la fenêtre principale.

Remarque : cette fonction ne fonctionne pas sous Windows.

Pour ceux que ça intéresse voici :

[- un exemple d'interface de Gimp sous Linux \(Ubuntu, Gnome\)](#)

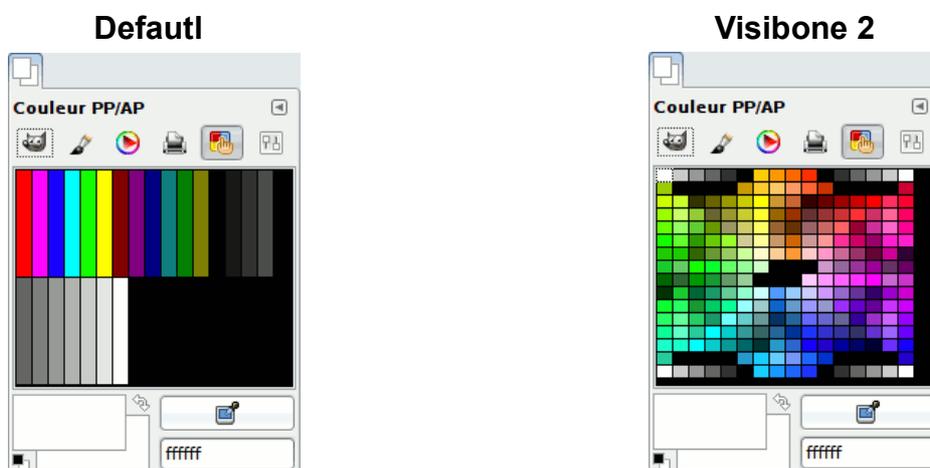
[- un exemple d'interface de Gimp sous Windows XP](#)

2. Changer la palette par défaut

Voici une méthode que j'ai trouvé pour changer la palette par défaut de Gimp. Cette technique consiste à modifier directement les fichiers formant les palettes.

Dans mon cas, je compte mettre la palette Visibone 2 par défaut.

Il va donc falloir éditer les palette « Default.gpl » et « Visibone_2.gpl ».



Voici les démarches à suivre :

Linux (Ubuntu) :

Les palettes se trouvent dans le dossier ci-dessous :
`/usr/share/gimp/2.0/palettes`

Lancer un terminal est faite :

```
sudo -s
```

Cette commande permet de passer en mode super utilisateur et ainsi obtenir les permissions nécessaires pour enregistrer les futures modifications.
Rentre votre mot de passe et appuyer sur la touche Entrée pour continuer.

```
gedit /usr/share/gimp/2.0/palettes/Default.gpl
```

Changez le nom (= name) de la palette par « Default2 » (par exemple) et enregistrer les modifications.

```
gedit /usr/share/gimp/2.0/palettes/Visibone_2.gpl
```

Changez le nom de la palette par « Default » et enregistrer les modifications.

```
exit
```

Pour quitter le mode super utilisateur.

Maintenant, relancez Gimp et en principe votre palette par défaut est Visibone_2

Windows :

Les palettes se trouvent dans le dossier ci-dessous :
C:\Program Files\GIMP-2.0\share\gimp\2.0\palettes

Ouvrez le fichier Default.gpl
Changez le nom (= name) de la palette par « Default2 » (par exemple) et enregistrer les modifications.

Ouvrez le fichier Visibone_2.gpl.
Changez le nom de la palette par « Default » et enregistrer les modifications.

Maintenant, relancez Gimp et en principe votre palette par défaut est Visibone_2

3. Les raccourcis clavier

Gimp vous permet de paramétrer comme bon vous semble un très grand nombre de raccourci clavier.

Pour ce faire, allez dans : Édition --> Raccourcis clavier
Maintenant, c'est à vous de jouer.

A titre informatif, voici mes principaux raccourci clavier (certains sont les raccourcis par défaut de Gimp) :

Fichier :

Ctrl + N = nouveau document
Ctrl + O = ouvrir
Ctrl + S = enregistrer
Maj + Ctrl + S = enregistrer sous

Edition :

Ctrl + Z = Annuler
Ctrl + X = couper
Ctrl + C = copier

Ctrl + V = coller
& = remplir avec la couleur de premier plan (PP)
é = remplir avec la couleur d'arrière plan (AP)
« = remplir avec un motif
Suppr = effacer

Sélection :

Ctrl + A = tout sélectionner
A = aucune sélection
I = Inverser

Affichage :

Ctrl + « = afficher la grille

Image :

Ctrl + E = découper la sélection
Ctrl + M = fusionner les calques visibles

Calque :

Shift + A = alpha vers sélection
L = nouveau calque
Shift + D = dupliquer le calque
E = découper la sélection
Shift + E = calque aux dimensions de l'image

Outils :

D = couleurs par défaut
X = échanger les couleurs (PP/AP)
S = mise à l'échelle
R = rotation
Z = outil de sélection rectangulaire
P = Pipette
B = Pinceau
Barre espace enfoncé = outil de déplacement (pour activer ce raccourci, il faut aller dans : Préférences --> Fenêtres d'images --> A côté du champ « tant que la barre espace est appuyée », il faut mettre : « Bascule sur l'outil de déplacement ».

J'espère que vous avez apprécié ce tutoriel.

SniperKing